SOS CARTABLES

NOUVEAUX PROGRAMMES MATHÉMATIQUES CM2 2026

Applicable dès **septembre 2026** pour toutes les classes de CM2 de France.

1 NOMBRES, CALCUL ET RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Les nombres entiers
- Entiers jusqu'à 999 999 999 (9 chiffres)
- Diviseurs, multiples et diviseurs communs
- Comparer, encadrer, ordonner
- Placer sur une demi-droite

Les fractions
- Dénominateur ≤ 60 (sauf décimales ≤ 1 000)
- Comparer, encadrer, placer
- Addition, soustraction de fractions
- Produit d'un entier et d'une fraction

NOUVEAUTÉ !

Les nombres décimales
- Décimaux aux millièmes
- Comparer, encadrer, ordonner
- Arrondir à l'entier

NOUVEAUTÉ !

Les 4 opérations
- Multiplication décimale × entier
- Division décimale (dividende décimal)
- Calculs avec parenthèses

NOUVEAUTÉ !

Résolution de problèmes
- Problèmes en plusieurs étapes
- Additifs, multiplicatifs, mixtes…
- Préparant à l'utilisation d'algorithmes

NOUVEAUTÉ !

Algèbre
- Programmes de calcul (produire)
- Nombre d'éléments à une étape donnée

NOUVEAUTÉ !

2 GRANDEURS ET MESURES

Les aires
- cm², dm², m² et conversions
- Comparer, calculer
- Convertir entre unités

NOUVEAUTÉ !

Les angles
- Unité degré
- Comparer, construire
- Angle droit = 90°

NOUVEAUTÉ !

Les durées
- Heures, minutes et secondes
- Lire et positionner les aiguilles
- Calculer des durées

NOUVEAUTÉ !

Conversions, mesures et problèmes impliquant ces grandeurs tout au long de l'année.

3 ESPACE ET GÉOMÉTRIE

Géométrie plane
- Trapèze, pentagone, hexagone
- Symétrie diagonale
- Programme de construction

NOUVEAUTÉ !

Les solides
- Cube, pavé, pyramide, prisme, cône, cylindre, boule
- Patron du pavé

NOUVEAUTÉ !

Déplacements dans l'espace
- Vocabulaire des déplacements
- Suites d'instructions
- Problèmes d'assemblages de cubes

4 ORGANISATION, DONNÉES ET PROBABILITÉS

Organisation des données
- Diagrammes circulaires
- Probabilités "a chances sur b"
- Notion d'indépendance

NOUVEAUTÉ !

Probabilités
- Quantification et indépendance
- Issues possibles, événements
- Arbre ou tableau à 2 étapes

NOUVEAUTÉ !

5 PROPORTIONNALITÉ

- ✓ Résolution en plusieurs étapes avec linéarité multiplicative et additive.
- ✓ Problèmes de proportionnalité (raisonnement en langage naturel uniquement)

À retenir
- ✓ Pas de tableaux de proportionnalité
- ✓ Pas de "produit en croix"
- ✗ Raisonnement en langage naturel uniquement

6 PENSÉE INFORMATIQUE

Codages de déplacements
- Environnements élargis
- Chemins et instructions

Suites évolutives
7 | 15 | 31 | 63 | 127 | …

- Suites numériques complexes

NOUVEAUTÉ !

Programmes de calcul et de construction
- Programmes de calcul jusqu'à 3 instructions)
- Programmes de construction simples
- Logiciels : Scratch, tableur…

NOUVEAUTÉ !