

NOUVEAUX PROGRAMMES MATHS CM2

Pensée informatique • Dès septembre 2026



CODAGES DE DÉPLACEMENTS

- Utiliser et produire des codages
- Environnements élargis : quartier, ville, territoire
- Davantage d'instructions
- Programmer un robot si possible



SUITES ÉVOLUTIVES

- Nombres ou motifs
- Repérer et formuler la règle
- Algorithmes plus complexes
- Scratch ou tableur pour les termes éloignés

PENSÉE INFORMATIQUE

Des instructions précises, ordonnées et reproductibles



PROGRAMMES DE CALCUL

- Exécuter jusqu'à 3 instructions
- Produire un programme
- Vérifier les résultats

NOUVEAUTÉ CM2



CONSTRUCTIONS GÉOMÉTRIQUES

- Produire un programme simple
- Réaliser une figure à partir d'instructions
- Employer un langage précis
- Repérer et corriger les erreurs

NOUVEAUTÉ CM2



À RETENIR

Une même démarche : décomposer, ordonner, exécuter, vérifier et corriger.