

HORAIRES							
8h45	 ACCUEIL ▶ Accueil dans la cour ▶ Entrée en classe et installation sous contraintes ▶ Appel des élèves et appel cantine.						
8h50	 ACCUEIL ET PRÉSENTATION Présentation de l'enseignant + Explication des règles de vie non négociables : • Lever la main pour prendre la parole • Être silencieux pour entrer en classe et en sortir • Ne pas bavarder en classe Distribution du cahier de liaison + lecture du mot destiné aux parents Présentation de la classe et de ses particularités : tableaux – affichages – espace lecture - espace PIDAPI ...						
9h20	 ORTHOGRAPHE Les homophones grammaticaux Séance 1 : à – a - as <i>Comprendre la notion d'homophonie</i>  NUMÉRATION Les nombres entiers Séance 1 : lire – écrire - valeur positionnelle <i>Savoir lire et écrire des nombres entiers</i>						
10h20	 RECREATION						
	 GRAMMAIRE La phrase Construction et sens de la phrase <i>Identifier les caractéristiques d'une phrase simple</i>						
12h00	 SORTIE						
13h45	 LECTURE INDIVIDUELLE <table border="1"> <tbody> <tr> <td>  CALCUL MENTAL CM1 Calculs additifs </td> <td>  CALCULS Sens de l'addition </td> </tr> <tr> <td>  CALCULS Sens de l'addition </td> <td>  CALCUL MENTAL CM2 Calculs additifs </td> </tr> <tr> <td colspan="2">  HISTOIRE C'est quoi l'Histoire ? Les outils de l'historien <i>Définir la notion et caractériser les outils de l'historien</i> </td> </tr> </tbody> </table>	 CALCUL MENTAL CM1 Calculs additifs	 CALCULS Sens de l'addition	 CALCULS Sens de l'addition	 CALCUL MENTAL CM2 Calculs additifs	 HISTOIRE C'est quoi l'Histoire ? Les outils de l'historien <i>Définir la notion et caractériser les outils de l'historien</i>	
 CALCUL MENTAL CM1 Calculs additifs	 CALCULS Sens de l'addition						
 CALCULS Sens de l'addition	 CALCUL MENTAL CM2 Calculs additifs						
 HISTOIRE C'est quoi l'Histoire ? Les outils de l'historien <i>Définir la notion et caractériser les outils de l'historien</i>							
15h00	 RECREATION						
15h20	 POÉSIE + AP Choix et copie de la poésie + Illustration <i>Copier sans erreur une poésie et la représenter par une production plastique</i>  EPS Balle au capitaine <i>Coopérer avec ses partenaires</i>						
16h30	 SORTIE						